

# DEPARTAMENTO DE SERVICIOS INFORMÁTICOS Y TECNOLOGÍA

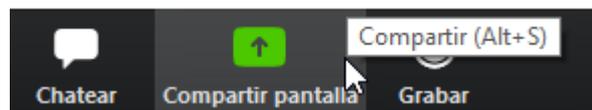
FACULTAD DE CIENCIAS ECONÓMICAS, JURÍDICAS Y SOCIALES  
UNIVERSIDAD NACIONAL DE SALTA



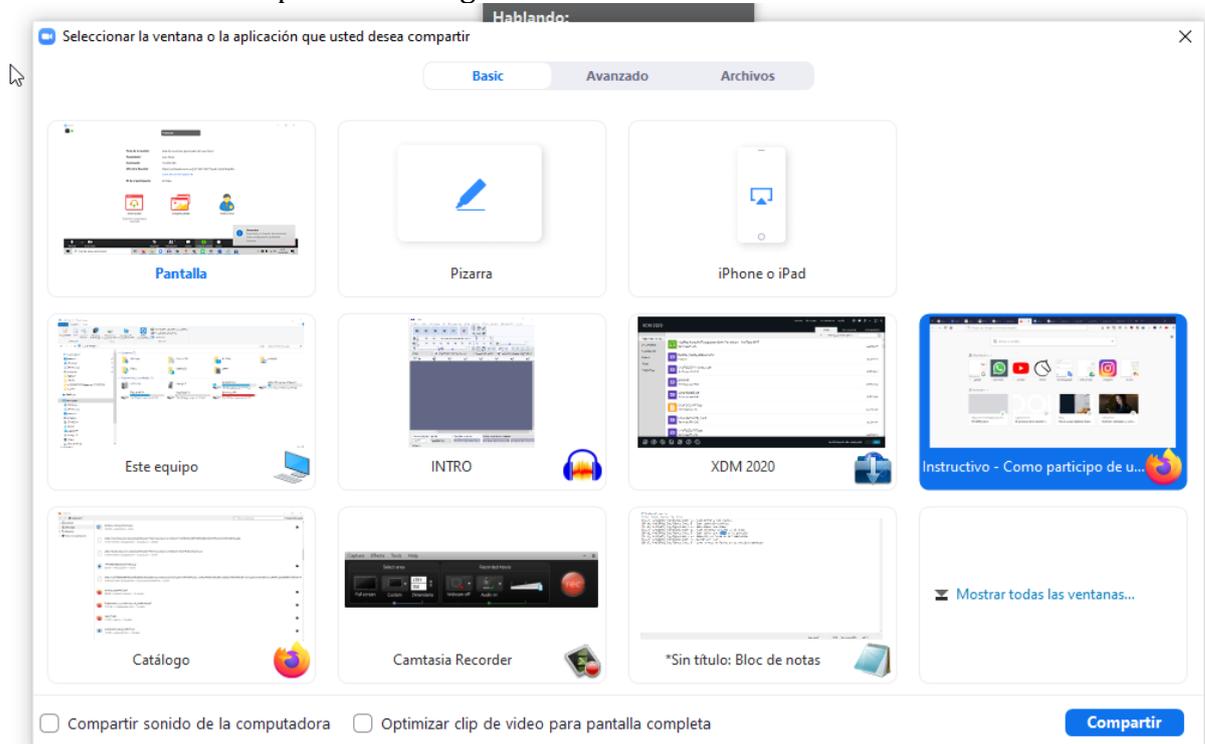
## COMPARTIR PANTALLA

### COMPARTIR PANTALLA

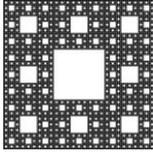
Podremos compartir nuestra pantalla haciendo click en “Compartir pantalla”



Posterior a esto nos aparecerá la siguiente ventana.



En esta ventana nos aparecerán todos los programas que tenemos actualmente abiertos, de todos estos podremos seleccionar uno para compartir. También podremos elegir una



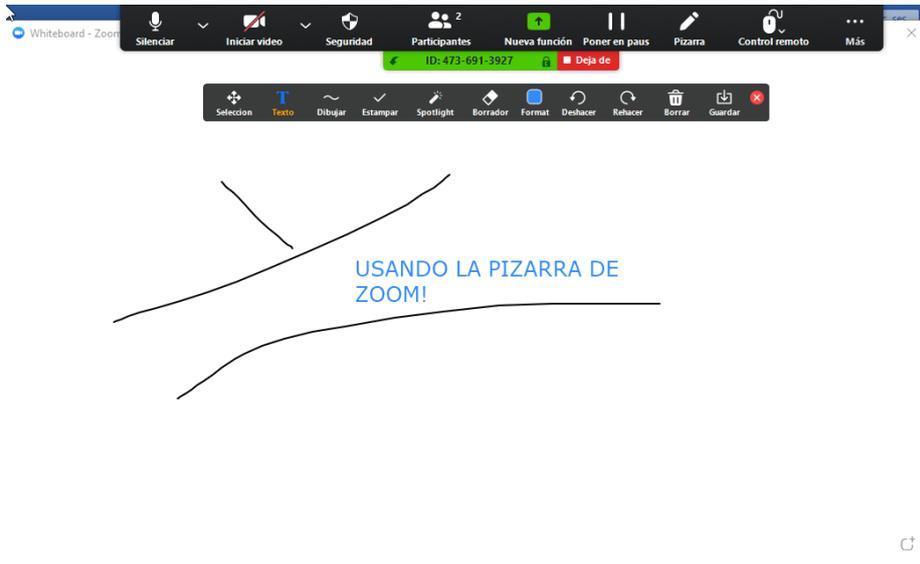
# DEPARTAMENTO DE SERVICIOS INFORMÁTICOS Y TECNOLOGÍA

FACULTAD DE CIENCIAS ECONÓMICAS, JURÍDICAS Y SOCIALES  
UNIVERSIDAD NACIONAL DE SALTA

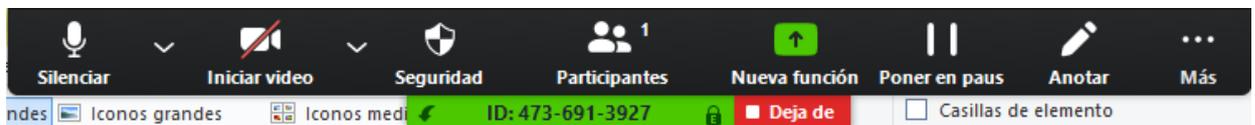


## COMPARTIR PANTALLA

pizarra para hacer anotaciones.

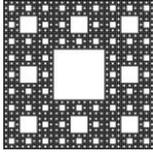


Una vez elegida las ventanas se nos desplegarán las distintas opciones y herramientas que nos proporciona la función compartir pantalla.



Se muestran algunas de las opciones que ya teníamos y algunas otras más que iremos viendo.

ANOTAR: Si seleccionamos anotar. Nos desplegará la opción de hacer anotaciones en la pantalla, como las anotaciones de color celeste que se hicieron en la siguiente imagen.



## COMPARTIR PANTALLA



### LP versus ILP

an *Integer Linear Program (ILP)* is the same as an LP  
but the variables  $x_j$  are required to be integers  
much harder!

### Two Examples

#### Knapsack Problem

$$\text{maximize } z = 3x_1 + 5x_2 + 6x_3$$

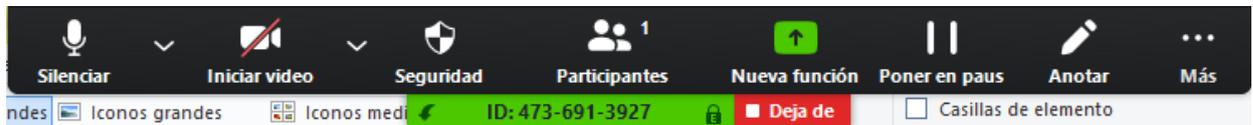
$$\text{subject to } x_1 + 2x_2 + 3x_3 \leq 5$$

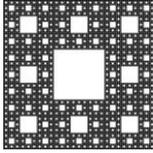
$$0 \leq x_i \leq 1, \quad x_i \text{ integral} \quad i = 1, 2, 3$$

this is a “knapsack problem”:

items 1,2 & 3 weigh 1,2 & 3 pounds respectively  
and are worth \$3,\$5 & \$6 respectively

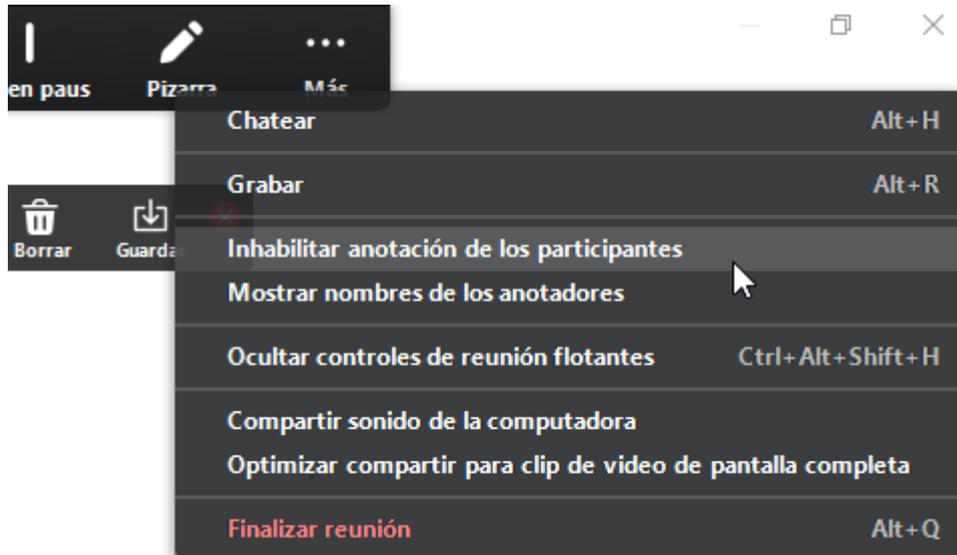
Por defecto viene configurado que los participantes puedan anotar en la pantalla, para deshabilitar esta opción nos vamos a “Más”



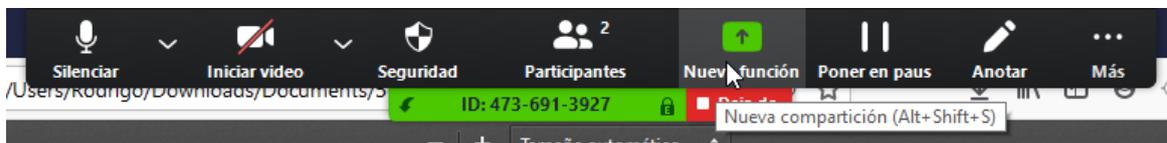


## COMPARTIR PANTALLA

Luego seleccionamos “Inhabilitar anotación de los participantes”.

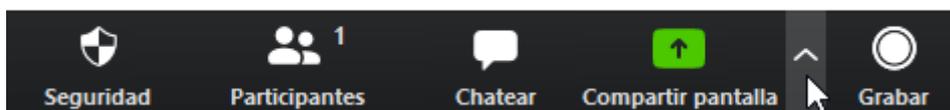


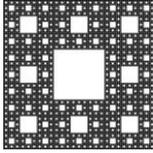
NUEVA FUNCION: Si queremos compartir la pantalla de otro programa seleccionamos “Nueva función”



Y una vez hecho esto se nos mostrará de nuevo una ventana en donde podremos seleccionar la pantalla del programa que queremos compartir.

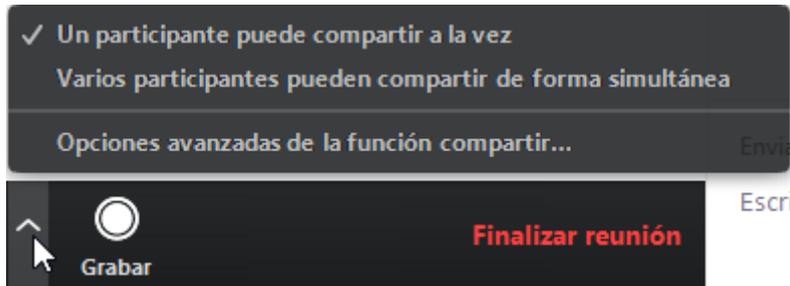
Si hacemos click en el botón que se encuentra entre medio de “Compartir pantalla” y “Grabar”





## COMPARTIR PANTALLA

Nos mostrará las opciones de grabación, en ellas podremos decidir si solo un participante puede compartir la pantalla o si pueden hacerlo varios de forma simultánea.



En opciones avanzadas de la función compartir, podemos configurar quien puede o no compartir su pantalla.

