Seminario de

**TEORÍA DE JUEGOS**

**Profesor: Leandro Arozamena, Ph.D.**

Leandro Arozamena es Doctor en Economía (Ph.D.) por la Universidad de Harvard (Estados Unidos), donde también obtuvo una Maestría en Economía (Master of Arts). Así también, es Licenciado en Economía por la Universidad Nacional del Sur (Bahía Blanca, Argentina). En la actualidad el Doctor Arozamena se desempeña como profesor asociado y director de la Licenciatura en Economía, en la Universidad Torcuato Di Tella (Buenos Aires, Argentina) e Investigador adjunto del Consejo Nacional de Investigaciones Científicas y Técnicas (CONICET). El Doctor Arozamena tiene publicaciones en *journals* internacionales (como ser *Journal of International Money, Review of Economic Studies, European Economic Review*, entre otros). Su área de trabajo se encuentra en microeconomía, y dentro de ella en los temas: Organización Industrial y Teoría de Juegos. Sitio del profesor Arozamena en:

<http://www.utdt.edu/ver_contenido.php?id_contenido=3107&id_item_menu=5894>

**PROGRAMA**

1 – Juegos estáticos con información completa: Juegos en forma normal o estratégica. Estrategias dominadas. Eliminación iterativa de estrategias dominadas. Equilibrio de Nash. Estrategias mixtas.

2 – Juegos dinámicos con información completa: Juegos en forma extensiva. Forma extensiva vs. forma estratégica. Inducción hacia atrás. Equilibrio perfecto en subjuegos.

3 – Juegos repetidos: Juegos repetidos finitamente. Juegos repetidos infinitamente. Cooperación. Teoremas “folk”.

4 – Juegos estáticos con información incompleta: Información incompleta vs. información imperfecta. Transformación de Harsanyi. Equilibrio bayesiano de Nash. Subastas. Otras aplicaciones.

5 – Juegos dinámicos con información incompleta: Equilibrio bayesiano perfecto. Otros refinamientos. Señalización y screening. Otras aplicaciones.

Referencias Bibliográficas:

Gibbons, Robert: *Game Theory for Applied Economists*, Princeton University Press, 1992. Existe una versión castellana: *Un primer curso de teoría de juegos*, Antoni Bosch, 1993.

Dutta, Prajit K.: *Strategies and Games: Theory and Practice*, MIT Press, 1999.

Rasmusen, Eric: *Games and Information*, segunda edición, Blackwell, 1994.

**DESTINATARIOS**: Economistas, docentes del Departamento de Economía, Graduados en Economía, Alumnos avanzados de la carrera de Lic. en Economía (entiéndase por éstos a aquellos alumnos que han regularizado, al menos, Microeconomía I y se encuentran cursando Microeconomía II)

**FECHA**: Las clases se dictarán en dos sesiones. En el mes de Mayo, los días Lunes 21 y Martes 22, de 09:00 a 12:00 horas y de 16 a 18 horas. En el mes de Junio, (fecha tentativa) los días Jueves 21 y Viernes 22 de 09:00 a 12:00 horas y de 16 a 18 horas.

**LUGAR**: Aula A – (segundo piso) Facultad de Ciencias Económicas, Jurídicas y Sociales de la Universidad Nacional de Salta, campo universitario Gral. San Martin Avda. Bolivia 5150. Salta Capital.

**INSCRIPCIÓN E INFORMES**: Departamento de Economía – Oficina 101/103. Enviar mail con datos personales a: gcarrazan@gmail.com. El seminario es sin costo. Se otorgará certificado de asistencia. Cupo: 30 alumnos.